



# RDJ - RELATÓRIO DO DELEGADO DE JOGO

CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE-A 2026

## DESIGNAÇÃO DO JOGO:

Informe a competição:

CEARENSE SUPERBET | 2026

Data jogo:

27/01/2026

Equipe Mandante:

IGUATU

Equipe Visitante:

HORIZONTE

Informe o Horário do Jogo

19:30

Informe o Local do Jogo:

IGUATUA-CE

Responsável pelo Check do Jogo.

Ednardo Junior

Informe o Estádio:

MORENÃO

Chegada do Delegado ao Estádio (3h00)

☒ Sim ☐ Não

## INFORMAÇÕES OBRIGATÓRIA:

### Informe o Administrador do Estádio

Carlos Luciano Silva

### Contato:

889.9619.5226

### Identificar o responsável pelo FCTV

JAIME SENA

### Contato:

859. 8801.9366

### Identificar o responsável pelo policiamento em serviço

CAP. DEMETRIOS MARCELINO GOMES  
DANTAS

### Contato:

889.8778,3456

### Identificar o responsável pelo serviço de emergência (ambulância)

DR. FRANCISCO HELDER SARMERTO

### Contato:

889.9619.5226

### Identificar o responsável pelo som equipamento de telão

SEM TELÃO

### Contato:

000.0000.0000

### Identificar o responsável pelo gramado

Carlos Luciano Silva

### Contato:

889.9619.5226

### Identificar o responsável pelos maqueiros/gandulas escalados

Carlos Luciano Silva

### Contato:

889.9619.5226

**Itens de verificação obrigatória:**

SIM NÃO

1. Identificar o local para a delegação visitante	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Coordenar a abertura dos portões	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Conferir o cronograma de irrigação	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Checar a marcação das linhas oficiais	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Avaliar o nivelamento do piso do gramado	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Avaliar a estética do gramado	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Checar a fixação das traves	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Checar as instalações das redes	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

### Vestiário das Equipes (instalações)

	SIM	NÃO
1. Limpeza (incluindo, teto e parede)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Limpeza (incluindo, teto e parede)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Iluminação (funcionamento e condições da instalação)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Elétrica (existência de tomada no ambiente)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Refrigeração (ar condicionado e refrigeração local)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
6. Ventilação (ventilação e exaustão central)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Hidráulica (água quente e fria nos chuveiros e banheiras)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Chuveiros (mínimo 10, possuir água quente e fria)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Banheiras de hidromassagem (mínimo 10, possuir água quente e fria)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
10. Macas para massagem (mínimo 1, possuir condições de uso)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Geladeira e/ou freezer (existir e ter condições de uso)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
12. Máquina de gelo e/ou fornecedor de gelo (depósito para 250kg de gelo)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
13. Sala para os técnicos (existir e ter condições de uso)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
14. Armários com cabides (mínimo 25, possuir condições de uso)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
15. Área interna para aquecimento (mínimo 30m <sup>2</sup> )	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
16. Internet (rede wi-fi ou cabeada à disposição)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

**Vestiário da Arbitragem (instalações)**

SIM NÃO

1. Limpeza (incluindo teto e parede)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Paredes e divisórias (pintura e aparência)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Iluminação (funcionamento e condições da instalação)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Elétrica (existência de tomada no ambiente)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Elétrica (existência de tomada no ambiente)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Ventilação (ventilação e exaustão central)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Hidráulica (água quente e fria nos chuveiros e banheiras)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Sala ou vestiário feminino (comportar no mínimo 2 pessoas)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Chuveiros (mínimo 3, possuir água quente e fria - 02 chuveiros)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
10. Banheiras de hidromassagem (mínimo 3, possuir água quente e fria)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Macas para massagem (mínimo 1, possuir condições de uso)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
12. Geladeira e/ou freezer (existir e ter condições de uso)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
13. Lanches e hidratação (lanches, fruta, isotônico, água e café)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
14. Mesa e cadeiras (existir e ter condições de uso)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
15. Armários com cabides (mínimo 5, possuir condições de uso)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
16. Área interna para aquecimento (mínimo 30m2)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
17. Internet (rede wi-fi ou cabeada à disposição)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

**Atividades Técnicas:**

SIM NÃO

1. Acompanhar a chegada dos árbitros da partida (02h00 antes do horário de partida)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Facilitar os trâmites de pagamentos à arbitragem antes do início da partida	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Promover o encontro entre os gândulas e a arbitragem	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Preencher o formulário dos gandulas	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Checar as bolas que serão utilizadas em todas as partidas	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Checar a existência de 2 bolas novas em todas as partidas	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Acompanhar a conferência dos documentos dos atletas (indispensável a presença do quarto árbitro)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Garantir que haja a possibilidade e condições de ambas as equipes aquecerem no gramado	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Checar a existência dos equipamentos de primeiros socorros exigidos	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
10. Coordenar o cumprimento dos horários estabelecidos no countdwon oficial da partida	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Coordenar o acesso ao campo e ao entorno do gramado (pré-durante e pós jogo)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

## RELATÓRIO DE OCORRÊNCIAS DO JOGO:

**Em casos de ocorrências (antes, durante ou após a partida) Relatar todos os incidentes abaixo:**

OBS. Houve um atraso de 30 minutos para o início do jogo, devido à falta de energia geral no estádio, a energia só foi normalizada às dezoito horas e quarenta minutos com isso o árbitro Sr. Marcelo de Lima autorizou que ambas equipes concluíssem seus aquecimentos.

Acréscimos no primeiro e segundo tempo devido à entrada de maca, substituições e comemorações de gols.

**Faça Upload das fotos do estádio aqui.**

WhatsApp Image 2026-01-28 at 09.32.48 (1).jpeg

WhatsApp Image 2026-01-28 at 09.32.48 (4).jpeg

WhatsApp Image 2026-01-28 at 09.32.48 (3).jpeg

WhatsApp Image 2026-01-28 at 09.32.48.jpeg

WhatsApp Image 2026-01-28 at 09.32.48 (2).jpeg

**Delegado(a) designado(a) para a partida:**

Ednardo Junior

**Data de envio RDJ:**

28/01/2026

---

Obs. Antes de enviar o seu RDJ, verifique se todas as questões foram preenchidas corretamente!!